# Völkerballturnier – Regeln

**Spielfeld:**
ca. 9 x 9 Meter, es wird in der Halle gespielt.

**Spielzeit:**
Die Spielzeit beträgt 8 Minuten. Sie kann je nach Anzahl der gemeldeten Mannschaften ggf. angepasst werden.

**Mannschaft:**
Die Mannschaften bestehen aus insgesamt 10 Spielern: 9 Feldspieler und einem König. Eine Klasse kann auch zwei Mannschaften zum Völkerballturnier anmelden. Ein Spielertausch ist während des Völkerballturniers untersagt und führt zur Disqualifikation. Eine Mannschaft mit weniger als 10 Spielern ist ebenfalls teilnahmeberechtigt.

**Regeln:**

1. Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft erhält den Ball, die andere darf das Spielfeld auswählen.
2. Die 9 Feldspieler positionieren sich innerhalb des Spielfeldes, der zuvor gewählte König stellt sich hinter der gegnerischen Grundlinie auf.
3. Alle abgeworfenen Spieler müssen zum König hinter die Grundlinie.
4. Zu Beginn muss das Feld dreimal überworfen werden, erst danach darf abgeworfen werden.
5. Abwerfen darf nur, wer den Ball gefangen hat, eine Ballweitergabe im eigenen Feld ist nicht erlaubt.
6. Es muss direkt getroffen werden, Erdbälle gelten nicht als Treffer, das Gleiche gilt für Kopfbälle.
7. Werden 2 Spieler getroffen muss nur der Erstgetroffene das Feld verlassen.
8. Die Linien dürfen nicht übertreten werden. (nach einer Verwarnung erhält beim nächsten Mal die gegnerische Mannschaft den Ball)
9. Der Ball darf aus dem anderen Spielfeld „gefischt“ (d.h. gefangen) werden, solange das eigene Feld nicht verlassen wird.
10. Wurden alle Feldspieler abgeworfen, muss der König in das Feld, er hat drei Leben. Der König erhält beim ersten Einsatz den Ball.

**Ergebnis:**
Jeder Spieler hat 1 Leben, der König zählt mit seinen übrig gebliebenen Leben (max. 3 Punkte). Am Ende des Spiels müssen alle Spieler auf ihrer Position bleiben, bis der Schiedsrichter das Ergebnis notiert und das Feld freigegeben hat.